

## Spel: Esther wast kleren

### Materiaal

- Kledingstukken en/of doeken
- Kaart van een onweerswolk
- Teil of wasmand voor de kleding en/of lappen stof
- Een wasdraad en wasknijpers

### Vooraf:

Leg de kledingstukken en/of doeken in een teil of wasmand.

Bevestig op een draaischijf in elk vak een afbeelding van een kledingstuk en in 1 vak de onweerswolk.

Span een waslijn.

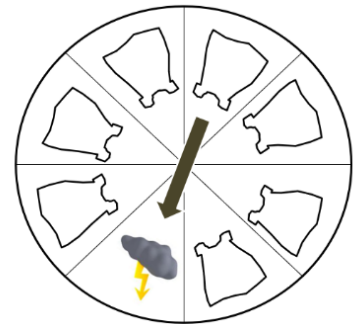


### Spelverloop

Esther heeft de was gedaan. Ze is klaar om de was op te hangen. Lukt het om de was op te hangen vooraleer er een Afrikaans onweer losbarst? De kleuters draaien aan de draaischijf. Komt de pijl op een afbeelding van een kledingstuk dan neemt een kleuter een kledingstuk of doek uit de wasmand en hangt dit aan de waslijn.

Komt de pijl op de onweerswolk dan wordt één kledingstuk of doek terug in de wasmand gelegd.

Lukt het de kleuters om alle doeken en kledingstukken aan de waslijn te hangen?



### Gradatie

- Meerdere onweerswolken op de draaischijf bevestigen.
- Meer kledingstukken.
- Bij de afbeelding van de onweerswolk worden alle kledingstukken en doeken van de waslijn gehaald.
- Een dobbelsteen bepaalt hoeveel doeken of jurkjes er moeten opgehangen, verwijderd worden.

### Variatie

- Draaischijf vervangen door een timer. Als de timer afgaat, barst het onweer los.  
<https://www.online-stopwatch.com/classroom-timers>

